

Spiele für die Ganztagschule

Nicht alle Spiele, die der Handel anbietet, eignen sich für schulische Spielotheken. Hier stellt „SiS“ alte und neue Spiele vor, die im Freizeitbereich der Johannes-Rau-Schule (bis März 2009: Adolf-Reichwein-Schule) getestet und für gut befunden wurden. Die Abkürzung „SiS“ steht für „Spielversand in Schülerhand“, die Schülerfirma dieser Bielefelder Tagesschule. Die vorgestellten Spiele können Sie im Fachhandel kaufen oder auch beim SiS (Wintersheide 32, 33689 Bielefeld) bestellen.

Titel: 11 nimmt!
Autor: Wolfgang Kramer
Verlag: Amigo-Spiele
Alter: ab 8 Jahren
Spielerzahl: 2 - 7
Spielzeit: ca. 30 Minuten
Preis: ca. 7 €

11 nimmt!. Schon mal gehört? Klar, **6 nimmt** von Wolfgang Kramer kennt jeder. Nun hat der Autor fünf draufgelegt: **11 nimmt!**.

Die Spieler besitzen zehn Karten mit Werten zwischen 1 und 100. Nacheinander legen die Spieler Karten ab. Dabei muss die neue Karte höher als die ausliegende sein, darf sie aber maximal um 10 übertreffen. Wer diese Bedingung nicht erfüllen kann, nimmt einen Stapel auf. Für Stapel mit mindestens drei Karten gibt es eine Bullenkarte, die das Ablegen weiterer Karten gestattet.

11 nimmt ist ganz anders, aber auch wieder ähnlich zu 6 nimmt. Eins aber ist klar, beide Spiele gehören in jeden Kartenspiel-Haushalt!

Bei uns in der Schule „laufen“ die kleinen Kartenspiele wegen des Formats nicht so gut. Wenn das bei Ihnen anders ist, können wir **11 nimmt!** uneingeschränkt empfehlen.

Titel: Sedici
Autor: Niek Neuwahl
Verlag: Steffen Spiele
Alter: ab 8 Jahren
Spielerzahl: 1-2
Spielzeit: 10-20 Minuten
Preis: ca. 18 €

Niek Neuwahl hatte, wie oft in seinen Spielen, eine ganz einfache Grundidee: Wenn man ein Quadrat horizontal, vertikal und diagonal teilt, entstehen acht Dreiecke. Diese Dreiecke kann man nach und nach dunkel färben. Wenn man alle unterschiedlichen Flächen sucht, kommt man auf 16 verschiedene Formen. Folgerichtig heißt Neuwahls neues Spiel Sedici (= italienisch: sechzehn).

Im Spiel zu zweit erhält jeder 8 Spielsteine, die offen vor den Spielern liegen. Nacheinander werden die Steine zu einem Quadrat aus 4 x 4 Feldern gelegt. Dabei dürfen immer nur helle an helle bzw. dunkle an dunkle Seiten gelegt werden. Wer nicht mehr passend legen kann, verliert.

Im Solospiel wird nach der gleichen Grundregel gespielt. Hier gilt es zusammenhängende Formen zu legen.

Sedici ist ein flottes Zwei-Personen-Spiel mit kurzen Regeln, viel Spielwitz und schönem Spielmaterial.

Titel: On Top
Autor: Günter Burkhardt
Verlag: Kosmos
Alter: ab 8 Jahren
Spielerzahl: 2-4
Spielzeit: 30 Minuten
Preis: ca. 30 €

Die Spieler decken abwechselnd ein Legeteil auf und legen es auf den Spielplan, der aus vielen Dreiecken besteht. Ein Legeteil ist eine Raute, deren Ecken verschieden farbig sind. Jedes neue Legeteil muss die Seite eines bereits gespielten Teils berühren. Entsteht eine einzelne Lücke, in die kein Legeteil mehr passt, wird diese sofort mit einem schwarzen Dreieck gefüllt. Wenn ein Farbkreis geschlossen wird (ein Kreuzpunkt vollendet wird) dürfen die Spieler entsprechend der Mehrheitsverhältnisse ihre Spielsteine setzen. Das Spiel endet, wenn keine Legesteine mehr gelegt werden können. Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt. Das Spiel kann früher enden, wenn ein Spieler keine Spielsteine mehr hat, somit ist dieser Spieler automatisch der Gewinner.

Unserer Meinung nach ist **On Top** ein gutes Familienspiel und auch in Gruppen (4 Spieler) ein guter Zeitvertreib, denn man vergisst die Zeit beim Spielen.

Wer mehr über unsere Erfahrungen mit dem Aufbau und der Organisation von Spielotheken wissen möchte, dem empfehlen wir „**Die Spielothek in der Ganztagschule**“ von Dirk Hanneforth (aus der Praxisreihe Ganztagschule, Wochenschau Verlag, Schwalbach/TS.). Das Buch gibt es für 12,80 € (+ Porto) beim SiS oder im Buchhandel.

Verfasser: Schülerinnen und Schüler vom SiS.