

Spiele für die Tagesschule (Dezember 2005)

Titel: Architecto
Autoren: Michel und Robert Lyons
Verlag: Huch & friends
Alter: ab 7 Jahren
Spielerzahl: 1
Spielzeit: ca. 10 Minuten
Preisgruppe: III

Zu diesem Spiel gehören 18 Bausteine aus massivem Kunststoff: 4 Würfel, 4 Quader, 4 angeschnittene Quader, 2 Dreiecksäulen, 2 Säulen, 1 Brücke und 1 Halbkreissäule. Genauso wichtig ist das umfangreiche Aufgabenheft. Auf jeder Seite ist ein Bauwerk abgebildet, das aus verschiedenen Bausteinen errichtet werden muss. Was einfach beginnt, wird im Laufe des Spiels immer schwieriger. Welche Bausteine dazu in welcher Menge benötigt werden, ist ebenfalls gut auf jeder Seite zu sehen. Nur diese Steine dürfen verwendet werden. Ist ein Bauwerk errichtet, darf kein Stein übrig bleiben. Erst dann gilt die Aufgabe als gelöst.

Architecto ist ein dreidimensionales Logikspiel. Jeder der es sieht, möchte sofort mittüfteln.

Titel: Abalone
Autoren: Michel Lalet und Laurent Levi
Verlag: Parker Spiele
Alter: ab 7 Jahren
Spielerzahl: 2 bis 4
Spielzeit: ca. 20 Minuten
Preisgruppe: III

Abalone Quattro? Klar, das ist Abalone zu viert! Und Abalone müssen wir vermutlich nicht erklären, das kennt jeder. Es gilt sechs gegnerische Kugeln vom Plan zu stoßen. In der neuen Ausgabe gibt es außer den schwarzen und weißen Kugeln zusätzlich rote und blaue Kugeln. Mit den vier Farben kann auch zu dritt und zu viert gespielt werden. Zu dritt wird mit elf Kugeln gespielt. Es dürfen auch verschieden farbige Kugeln geschoben werden. Wer sechs Kugeln verdrängt, gewinnt. Dies ist auch das Ziel im Viererspiel. Hier bilden zwei Spieler ein Team. Es dürfen die Kugeln beider Spieler bewegt werden.

Auch in der neuen Ausgabe ist Abalone unbedingt empfehlenswert!

Titel:	Slotter
Verlag:	MB Spiele
Alter:	ab 7 Jahren
Spielerzahl:	2
Spielzeit:	ca. 10 Minuten
Preisgruppe:	II

Slotter, noch so ein Spiel, das jeder bei uns kennt. Die neue Ausgabe sieht sehr futuristisch aus. Die fünf Räder, über die jeder der beiden Spieler seine zehn Chips bewegen muss, stehen fast frei im Raum. Die Räder werden mit zwei Schlüsseln gedreht.

Besonderer Gag dieser Ausgabe: Das letzte Rad kann durch zwei Ersatzräder ausgetauscht werden. So wird das Spiel für den Spieler auf dieser Seite schwieriger (MB-Spiele).

Titel: Wer weiß es?
Autor: Janette Meijer
Verlag: Bildungsverlag Eins
Alter: ab 5 Jahren
Spielerzahl: 2 bis 4
Spielzeit: variael
Preisgruppe: III (Grundpackung und ein Kartensatz)

Wissensquize sind in. Hier ist nun eins erschienen, das sich auf das Schulwissen bezieht. Das Spiel ist aufgebaut wie das klassische Trivial Pursuit. Bunte Fragefelder mit unterschiedlichen Themengebieten (z.B. Sprache, Natur, Verkehr...) führen zu großen Fragefeldern auf denen man bei richtiger Beantwortung „Zeugnisse“ im jeweiligen Bereich bekommt.

Im Basiskarton werden zwei Spielfelder (für Niveau 1-2 und 3-4), sowie Figuren mitgeliefert, die sehr schön gestaltet sind. Es lohnt sich, das Spielfeld genauer zu betrachten, die Entdeckungsmöglichkeiten sind riesig. Im Verlauf des Spiels kann jeder Spieler drei Sonderkarten (Schlaumeier, glückliche und traurige Lehrerin) einsetzen, die dazu da sind eigene Chancen zu erhöhen, oder die Mitspieler zu behindern. Neben dem schönen Spielfeld sind auch die Fragen prima. Wissensfragen, Knocheleien, einfache und schwierige Aufgaben bieten immer etwas Neues. Ein sehr schönes Spiel, nicht nur für die Grundschule.