

Spiele für die Ganztagschule

Nicht alle Spiele, die der Handel anbietet, eignen sich für schulische Spielotheken. Hier stellt „SiS“ alte und neue Spiele vor, die im Freizeitbereich der Adolf-Reichwein-Schule getestet und für gut befunden wurden. Die Abkürzung „SiS“ steht für „Spielversand in Schülerhand“, die Schülerfirma dieser Bielefelder Tagesschule. Die vorgestellten Spiele können Sie im Fachhandel kaufen oder auch beim SiS (Uchteweg 26, 33689 Bielefeld) bestellen.

Titel: **Alles Tomate**
Autor: **Reiner Knizia**
Verlag: **Zoch**
Alter: **ab 6 Jahren**
Spielerzahl: **2 - 8**
Spielzeit: **ca. 20 Minuten**
Preis: **ca. 10 €**

Hier ist ein gutes Gedächtnis gefragt. Zu Spielbeginn werden sieben Themenkarten offen in eine Reihe gelegt. Sie zeigen jeweils 7 Tiere, Pflanzen usw., alles, was auf einem Bauernhof so vorkommt. Jede Gruppe hat eine typische Kartenfarbe. Zu jeder offenen Karte wird zunächst offen, dann verdeckt eine Hofkarte in der zugehörigen Farbe gelegt. Die restlichen Hofarten liegen auf einem Stapel. Ein Spieler deckt die oberste Karte auf. Die zeigt z.B. ein Schaf. Jetzt überlegen alle blitzschnell, welches Tier vorher verdeckt zur Themenkarte Tiere gelegt wurde. Wer zuerst das richtige Tier nennt, erhält diese Karte und die gerade aufgedeckte Schafkarte wird verdeckt abgelegt. Ob sich die Spieler beim nächsten aufgedeckten Tier noch an das Schaf erinnern?
„Alles Tomate!“ ist ein schönes, flottes Spiel, bei dem es immer laut und lustig zugeht.

Titel: Kakerlakensalat
Autor: Jacques Zeimet
Verlag: Drei Magier Spiele, Vertrieb: Schmidt-Spiele
Alter: ab 6 Jahren
Spielerzahl: 2 - 6
Spielzeit: ca. 10 Minuten
Preis: ca. 10 €

Zu diesem **Kakerlakensalat** gehören 120 Gemüsekarten mit vier Sorten und natürlich Kakerlaken, die sind auf Tabu-Gemüsekarten abgebildet. Die Karten werden unter den Spielern gleichmäßig verteilt und verdeckt gestapelt. Die Spieler decken nacheinander eine Karte auf und benennen das abgebildete Gemüse. Dabei muss man die Wahrheit sagen, es sei denn, die bereits aufgedeckte Karte zeigt die gleiche Gemüseart oder diese Gemüseart wurde gerade vorher genannt. Bei einer Tabu-Gemüsekarte muss man „Kakerlake“ rufen. Nun darf auch diese Gemüseart nicht mehr benannt werden. Das sind schon alle Regeln. Trotzdem passieren ständig Fehler. Wer gegen eine der Regeln verstößt, bekommt alle bereits aufgedeckten Karten. Wer alle Karten ausspielen konnte, gewinnt.

Wir wieder holen uns mal: „**Kakerlakensalat**“ ist ein schönes, flottes Spiel, bei dem es immer laut und lustig zugeht.

Titel: Pentago
Autor: Thomas Flodén
Verlag: Kosmos
Alter: ab 8 Jahren
Spielerzahl: 2

Spielzeit: ca. 15 Minuten
Preis: ca. 20 €

Das quadratische Spielbrett besteht aus vier kleinen Quadraten, die Platz für jeweils 3 x 3 Kugeln haben. Die Spieler setzen abwechselnd eine Kugel auf das Brett. Wer zuerst mit fünf eigenen Kugeln eine Reihe bilden kann, gewinnt. So weit, so bekannt. Der Trick an **Pentago** ist, dass nach jedem Zug eins der vier Quadrate gedreht wird. Schon sieht das Spielfeld völlig anders aus. Kurze Regeln, viel Spielspass, wunderbar!

Wer mehr über unsere Erfahrungen mit dem Aufbau und der Organisation von Spielotheken wissen möchte, dem empfehlen wir „**Die Spielothek in der Ganztagschule**“ von Dirk Hanneforth (aus der Praxisreihe Ganztagschule, Wochenschau Verlag, Schwalbach/TS.). Das Buch gibt es für 12,80 € (+ Porto) beim SiS oder im Buchhandel.

Verfasser: Schülerinnen und Schüler vom SiS.