

Spiele für die Ganztagschule

Nicht alle Spiele, die der Handel anbietet, eignen sich für schulische Spielotheken. Hier stellt „SiS“ alte und neue Spiele vor, die im Freizeitbereich der Adolf-Reichwein-Schule getestet und für gut befunden wurden. Die Abkürzung „SiS“ steht für „Spielversand in Schülerhand“, die Schülerfirma dieser Bielefelder Tagesschule. Die vorgestellten Spiele können Sie im Fachhandel kaufen oder auch beim SiS (Uchteweg 26, 33689 Bielefeld) bestellen.

Titel: Ubongo. Das Duell
Autor: Grzegorz Rejchtman
Verlag: Kosmos
Alter: ab 8 Jahren
Spielerzahl: 2
Spielzeit: ca. 20 Minuten
Preis: ca. 18 €

Ubongo ist ein Spiel, das für Pausen in Ganztagschulen oft zu lange dauert. Bei **Ubongo. Das Duell** sieht das anders aus. In dieser Version für zwei Spieler geht es um Schnelligkeit. Beide Spieler bekommen einen Satz aus 18 Legetafeln und 21 Legeteile, die wie Tetris-Teile aussehen. Ein zwanzigseitiger Würfel bestimmt, mit welchen vier oder fünf Teilen die Aufgabe gelöst werden soll. So gibt es für jede Legetafel zwanzig verschiedene Aufgaben. Es gewinnt der Spieler, der fünf Duelle gewonnen hat, also schneller als sein Mitspieler war. Das alles wird flott gespielt und macht richtig Spaß.

Titel: Big Points
Autoren: Brigitte und Wolfgang Ditt
Verlag: Schmidt-Spiele
Alter: ab 8 Jahren

Spielerzahl: 2 - 5
Spielzeit: ca. 20 Minuten
Preis: ca. 15 €

Im Spiel gibt es 60 Holzscheiben (je zehn in den Farben blau, rot, grün, gelb, lila und je fünf in den Farben weiß und schwarz), fünf Spielfiguren und eine Ziel-Treppe. Die 60 Holzscheiben liegen in einer Schlange und führen zu einer kleinen Treppe mit fünf Stufen (nummeriert von 0 bis 4). Die Spielfiguren stehen am Anfang der Schlange. Man zieht mit einer beliebigen Figur auf die nächste gleich farbige Scheibe und nimmt sich eine Scheibe, die dahinter oder davor liegt. Dies geht so weiter, bis man an der Treppe ankommt und die Figuren nach der Reihe darauf stellt. Zahlen auf der Treppe bestimmen am Ende den Wert einer Farbe.

Big Points hat einen sehr großen Spannungsfaktor, weil man erst am Schluss weiß, ob man gut liegt oder nicht.

Titel: Jetzt schlägt's 13
Autor: Rüdiger Dorn
Verlag: Ravensburger
Alter: ab 8 Jahren
Spielerzahl: 2 - 5
Spielzeit: ca. 30 Minuten
Preis: ca. 12 €

Der Geber deckt eine Karte auf und entscheidet sofort, ob er die Karten selbst nehmen möchte oder sie einem Mitspieler gibt. Jeder erhält so eine Karte, die offen vor dem Spieler liegt. Sollte die Summe der offenen liegenden Karten den Wert 13 übersteigen, muss der Spieler seine Karten abgeben. Die anderen dürfen ihre Pluspunkte behalten. Ein neuer Geber bestimmt die nächste Kartenverteilung. Einige Sonderkarten bringen zusätzliche Ärgermöglichkeiten ins Spiel.

Jetzt schlägt's 13 hat bei uns voll eingeschlagen! In echt!

Wer mehr über unsere Erfahrungen mit dem Aufbau und der Organisation von Spielotheken wissen möchte, dem empfehlen wir **„Die Spielothek in der Ganztagschule“** von Dirk Hanneforth (aus der Praxisreihe Ganztagschule, Wochenschau Verlag, Schwalbach/TS.). Das Buch gibt es für 12,80 € (+ Porto) beim SiS oder im Buchhandel.

Verfasser: Schülerinnen und Schüler vom SiS.