

Spiele für die Tagesschule

Nicht alle Spiele, die der Handel anbietet, eignen sich für schulische Spielotheken. Hier stellt „SiS“ alte und neue Spiele vor, die im Freizeitbereich der Adolf-Reichwein-Schule getestet und für gut befunden wurden. Die Abkürzung „SiS“ steht für „Spielversand in Schülerhand“, die Schülerfirma dieser Bielefelder Tagesschule. Die vorgestellten Spiele können Sie im Fachhandel kaufen oder auch beim SiS (Uchteweg 26, 33689 Bielefeld) bestellen.

Titel: Schnelldenker
Autor: Keith Meyers
Verlag: Amigo Spiel + Freizeit GmbH
Alter: ab 12 Jahren
Spielerzahl: 3 - 6
Spielzeit: ca. 30 Minuten
Preis: ca. 20 €

In dem Spiel geht es darum, sehr schnell zu reagieren. In der Tischmitte liegt eine Karte mit einer Antwort, die immer einer Zahl ist. Ein Spieler liest die Frage auf einer neuen Karte vor (z.B. „Wie viele Knochen besitzt das menschliche Handgelenk?“, „In welchem Jahrhundert wurde der Kühlschrank erfunden?“) und die Mitspieler müssen schnell entscheiden, ob die Antwortzahl größer oder kleiner ist als die ausliegende ist. Die Spieler/innen müssen dazu die Frage nicht richtig beantworten. Man bekommt auch Punkte, wenn man dem Ergebnis am nächsten kommt. Wer am Schluss die meisten Punkte hat gewonnen.

Schnelldenker macht immer dann Spaß, wenn schnell gespielt wird. Außerdem sind die Fragen ganz spannend.

Titel: **Blokus Trigon**
Autor: **Bernard Tavitian**
Verlag: **Winning Moves**
Alter: **ab 7 Jahren**
Spielerzahl: **2 - 4**
Spielzeit: **ca. 20 bis 30 Minuten**
Preis: **ca. 30 €**

Blokus Trigon setzt die Blokus-Reihe fort. Wir haben **Blokus** und **Blokus Duo** hier schon einmal vorgestellt. Die Grundregeln sind geblieben. Wieder sollen die Spieler möglichst viele ihrer Spielplättchen auf dem Plan ablegen. Dabei gilt weiter als einzige Regel: Gleichfarbige Steine dürfen sich nur an den Ecken berühren und nie Seite an Seite liegen. In **Blokus Trigon** wird nun mit Figuren gespielt, die aus ein bis sechs Dreiecken zusammengesetzt sind. Diese Variante ist einfacher als das Grundspiel. Wenn in Ihrer Spielothek **Blokus** erfolgreich gespielt wird, wird auch die neue Ausgabe Freunde finden. Wenn Sie **Blokus** noch nicht besitzen, entscheiden Sie sich für das Grundspiel. Das aber ist ein Muss.

Titel: **Verflixxt noch mal** (nur mit Verflixxt spielbar)
Autoren: **Wolfgang Kramer, Michael Kiesling**
Verlag: **Ravensburger**
Alter: **ab 8 Jahren**
Spielerzahl: **2 bis 8**
Spielzeit: **ca. 40 Minuten**
Preis: **ca. 10 Euro**

Verflixxt! hat uns schon Zeit viel Spaß gemacht. Das Würfelspiel von ist wirklich zum Klassiker geworden. Die Spielregeln sind einfach. Man zieht eine eigene Figur oder

einen Wächterstein über die Zahlenkarten, die den Spielplan bilden. Wer als letzter eine Karte verlässt bekommt sie und damit Plus- oder Minuswerte.

Die Ergänzungsausgabe **Verflixxt nochmal** ermöglicht nun das Spiel zu acht. Ein Symbolwürfel bestimmt, ob „Flixxy“ oder eine eigene Figur gezogen werden darf/muss. Wer eine der vier neuen Verflixxt-Tafeln verlässt, darf/muss eine gewonnene Karte an den Nachbarn weitergeben. Durch diese Regeln ist **Verflixxt!** ein wenig taktischer geworden. Verflixxt nochmal ein tolles Spiel!

Wer mehr über unsere Erfahrungen mit dem Aufbau und der Organisation von Spielotheken wissen möchte, dem empfehlen wir „**Die Spielothek in der Ganztagschule**“ von Dirk Hanneforth (aus der Praxisreihe Ganztagschule, Wochenschau Verlag, Schwalbach/TS.). Das Buch gibt es für 12,80 € (+ Porto) beim SiS oder im Buchhandel.

Verfasser: Schülerinnen und Schüler vom SiS.