

Spiele für die Ganztagschule

Nicht alle Spiele, die der Handel anbietet, eignen sich für schulische Spielotheken. Hier stellt „SiS“ alte und neue Spiele vor, die im Freizeitbereich der Adolf-Reichwein-Schule getestet und für gut befunden wurden. Die Abkürzung „SiS“ steht für „Spielversand in Schülerhand“, die Schülerfirma dieser Bielefelder Tagesschule. Die vorgestellten Spiele können Sie im Fachhandel kaufen oder auch beim SiS (Uchteweg 26, 33689 Bielefeld) bestellen.

Titel:	Suleika
Autor:	Dominique Ehrhard
Verlag:	Zoch
Alter:	ab 8 Jahren
Spielerzahl:	2-4
Spielzeit:	ca. 30 Minuten
Preis:	ca. 30 €

Der Suleika-Spielplan zeigt quadratische 7x7 Felder. Es gibt nur eine wichtige Spielfigur. Sie heißt Omar und steht am Anfang in der Spielfeldmitte. Zum Spiel gehören kleine Teppiche in verschiedenen Farben und ein Würfel. Ein Spieler bestimmt die Zugrichtung von Omar, würfelt und bewegt die Figur entsprechend. Nach dem Zug muss man um Omar einen Teppich legen. Landet Omar auf einem andersfarbigen Teppich bekommt der Gegner Miete. Teppiche dürfen auch über einander liegen. Am Ende gibt es für jeden sichtbaren Teppich einen Punkt. Auch das Geld zählt mit.

Suleika ist ein schönes Strategiespiel für Kinder, aber auch interessant für Erwachsene. Besonders gut haben uns dabei die Teppiche gefallen.

Titel: Durchblick
Autor: Dominique Bodin
Verlag: Hutter-Trade
Alter: ab 8 Jahren
Spielerzahl: 1 - 4
Spielzeit: ca. 20 Minuten
Preis: ca. 15 €

Durchblick beinhaltet 64 Aufgabenkarten und 16 verschiedene transparente Karten. Jeder Spieler erhält vier transparente Karten. Eine Aufgabenkarte zeigt bis zu 16 farbige Punkte in unterschiedlicher Gruppierung. Eine transparente Karte zeigt vier der Punkte. Ziel ist es jetzt, das Muster der obersten Aufgabenkarte zu legen. Dabei müssen alle vier transparenten Karten benutzt, also geschickt übereinander gelegt werden. Es lohnt sich **Durchblick** zu viert zu spielen, dann ist der Ansporn besonders groß. Alleine macht das Spiel genauso viel Spaß. Der einzelne Spieler kann sein räumliches Denken trainieren.

Titel: Hai Alarm
Autoren: Anja Wrede und Christoph Cantzler
Verlag: Schmidt Spiele
Alter: ab 8 Jahren
Spielerzahl: 2 - 5
Spielzeit: ca. 15 Minuten
Preis: ca. 10 €

In **Hai Alarm** gibt es nur zwei Arten von Karten (Haie und Delfine). Jeder Spieler bekommt drei Karten, der Rest liegt in der Tischmitte. Am Anfang muss jeder Spieler eine Karte verdeckt vor sich ablegen. Man muss immer drei Karten auf der Hand haben. Man kann noch eine Karte vor sich legen oder eine eigene Karte aufdecken. Man kann auch die Karten anderer Spieler aufdecken, allerdings muss dazu ein Hai offen vor dem Spieler liegen.

Wenn man bei einem Spieler einen Hai aufdeckt, muss man eine Karte vom Stapel verdeckt zu seinen anderen Karten legen. Wenn man einen Delphin aufdeckt, muss man einen Hai abgeben und bekommt den Delphin zu seinen anderen Karten. Man gewinnt das Spiel, wenn man drei Haie mehr als seine Mitspieler hat oder sieben Delphine.

Wer mehr über unsere Erfahrungen mit dem Aufbau und der Organisation von Spielotheken wissen möchte, dem empfehlen wir **„Die Spielothek in der Ganztagschule“** von Dirk Hanneforth (aus der Praxisreihe Ganztagschule, Wochenschau Verlag, Schwalbach/TS.). Das Buch gibt es für 12,80 € (+ Porto) beim SiS oder im Buchhandel.

Verfasser: Schülerinnen und Schüler vom SiS.