

## **Spiele für die Ganztagschule**

Nicht alle Spiele, die der Handel anbietet, eignen sich für schulische Spielotheken. Hier stellt „SiS“ alte und neue Spiele vor, die im Freizeitbereich der Adolf-Reichwein-Schule getestet und für gut befunden wurden. Die Abkürzung „SiS“ steht für „Spielversand in Schülerhand“, die Schülerfirma dieser Bielefelder Tagesschule. Die vorgestellten Spiele können Sie im Fachhandel kaufen oder auch beim SiS (Uchteweg 26, 33689 Bielefeld) bestellen.

<b>Titel:</b>	<b>Road Block</b>
<b>Autor:</b>	<b>Raf Peeters</b>
<b>Verlag:</b>	<b>Hutter Trades</b>
<b>Alter:</b>	<b>ab 7 Jahren</b>
<b>Spielerzahl:</b>	<b>1 und mehr</b>
<b>Spielzeit:</b>	<b>5 Minuten und viel länger</b>
<b>Preis:</b>	<b>ca. 20 €</b>

Das Spielfeld ist ein 6 x 6 Raster. Es gibt sieben Autos, sechs Polizeiautos und ein rotes Fluchtfahrzeug. Wenn man sich einen Auftrag ausgesucht hat, muss man die einzelnen Puzzelteile so verteilen, wie es der Plan zeigt.

Das rote Auto möchte fliehen, deswegen muss der Spieler die Polizeiwagen so aufstellen, das es keine Fluchtmöglichkeit gibt, d.h. es dürfen auf dem Feld keine Felder frei bleiben und alle Fluchtwege müssen durch Polizeiwagen blockiert werden. In dem kleinen Heft gibt es Aufgaben in vier verschiedenen Schwierigkeitsstufen, von „Starter“ bis „Master“. Auf der letzten Heftseite stehen die Lösungen.

Uns hat das Spiel sehr gut gefallen und Spaß gemacht. Dieses Spiel kann man nur weiter empfehlen.

**Titel:** Blox  
**Autor:** KRAG-Team  
**Verlag:** Ravensburger  
**Alter:** ab 10 Jahren  
**Spielerzahl:** 2 - 4  
**Spielzeit:** ca. 45 Minuten  
**Preis:** ca. 25 €

**Blox** ist ein „taktisches Bauspiel für Hoch-Stapler und Abräumer“. Der quadratische Spielplan zeigt 8x8 Felder in unterschiedlichen Farben. Auf den Feldern werden Türme gebaut. Im Spiel setzen die Spieler ihre Figuren ein, bewegen sie auf dem Plan und schlagen andere Figuren. Türme werden auf- und auch wieder abgebaut. Motor all' dieser Züge sind farbige Spielkarten. Sie bestimmen, was gesetzt bzw. gebaut wird. Die Regel ist übersichtlich und flott erklärt. Das Spiel erschließt sich schnell und bestimmt weiß man, was in der nächsten Runde besser zu machen ist. **Blox** verdient unsere uneingeschränkte Spielempfehlung. Die gilt für Regel, Material und Ablauf!

**Titel:** Keltis  
**Autoren:** Reiner Knizia  
**Verlag:** Kosmos Spiele  
**Alter:** ab 10 Jahren  
**Spielerzahl:** 2 - 4  
**Spielzeit:** ca. 30 Minuten  
**Preis:** ca. 25 €

In **Keltis** hat jeder einen Zahlstein, ein großes Kleeblatt und fünf Spielfiguren. Es gibt vier verschiedene Farben, weiß, grau, braun und schwarz. Außerdem gibt es Wegekärtchen, Wunschsteine und Kleeblätter, die auf den Plan gelegt werden, der fünf Reihen mit Steinfeldern zeigt. Alle Spieler starten auf dem großen Stein. Um ein Feld weiter zu gehen, muss man die farblich passende Karte legen. Es gibt

sie in unterschiedlichen Farben. Danach zieht man eine neue Karte. Man hat aber auch die Möglichkeit, eine Karte von einem anderen Mitspieler zu nehmen. Schwierig wird das Spiel, weil man die eigenen Karten in auf- oder absteigender Reihenfolge legen muss. Da kommen einem später gezogene Karten schon ziemlich in die Quere. Wenn fünf Steine im Zielbereich stehen, zählt man alle Punkte zusammen. Der mit den meisten Punkten gewinnt das Spiel.

**Keltis** hat uns gefallen. Es ist mit dem Titel „Spiel des Jahres 2008“ ausgezeichnet worden!

Wer mehr über unsere Erfahrungen mit dem Aufbau und der Organisation von Spielotheken wissen möchte, dem empfehlen wir **„Die Spielothek in der Ganztagschule“** von Dirk Hanneforth (aus der Praxisreihe Ganztagschule, Wochenschau Verlag, Schwalbach/TS.). Das Buch gibt es für 12,80 € (+ Porto) beim SiS oder im Buchhandel.

**Verfasser: Schülerinnen und Schüler vom SiS.**